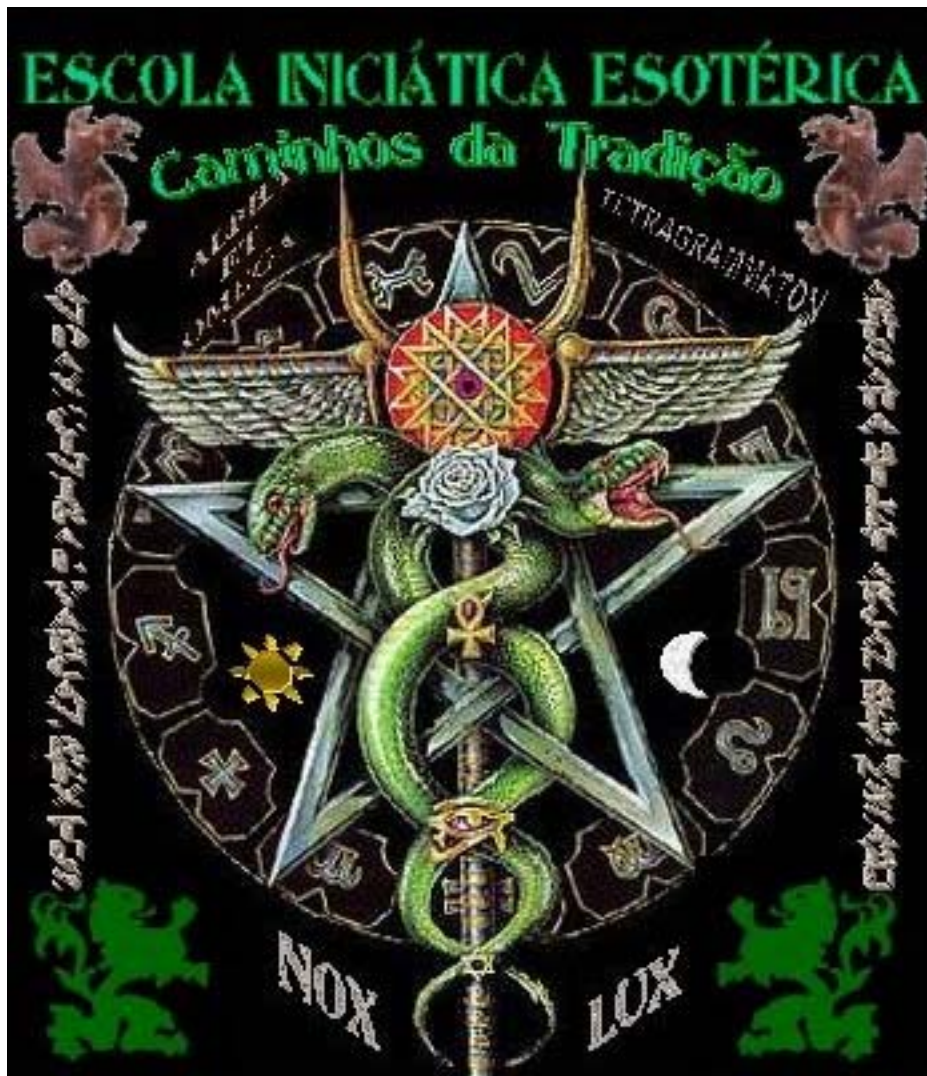


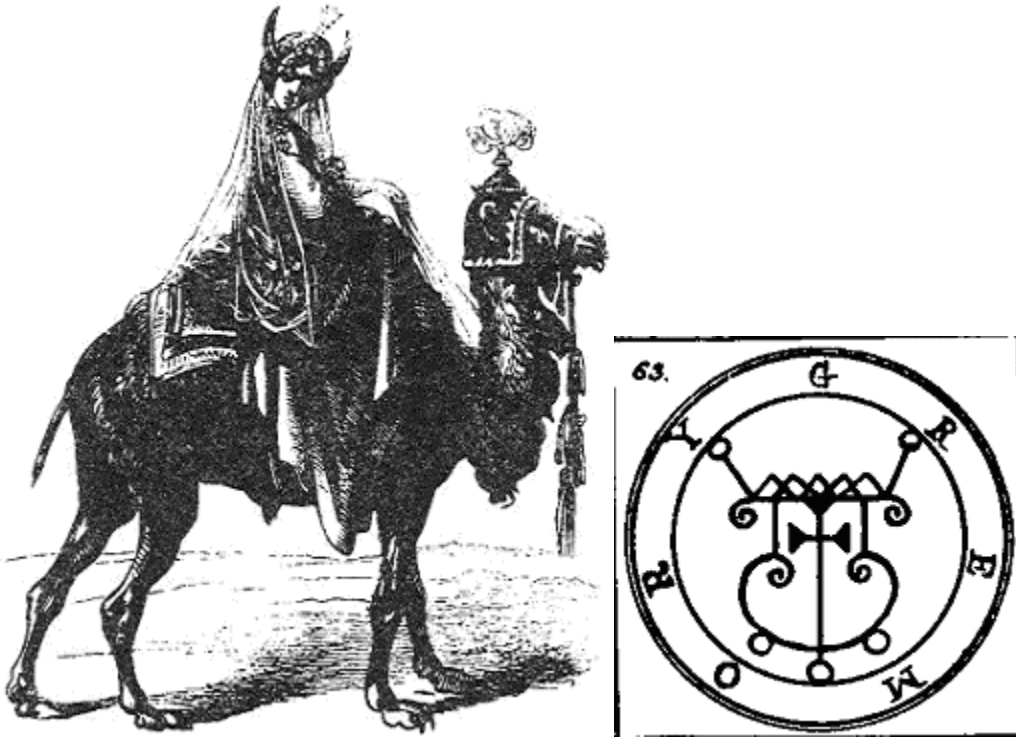
Curso Intermediário de Magia



©Todos os direitos reservados para Society O.T.O Brasil

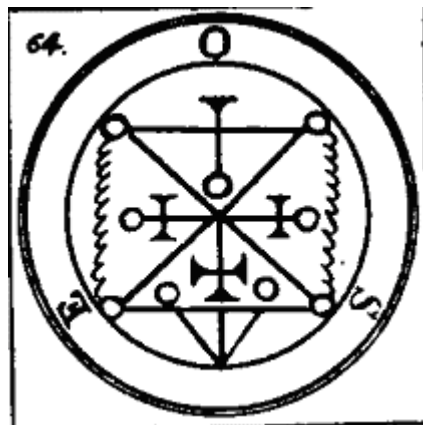
Módulo 28

Gremory



Gremory, Gomory, Gemory ou Gamori é um duque forte e poderoso, e apresenta-se na forma de uma linda mulher com uma coroa de duquesa amarrada sobre sua cintura, e montada sobre um grande camelo. Obtém o amor das mulheres e conhece o presente, o passado e o futuro. Comanda 26 legiões.

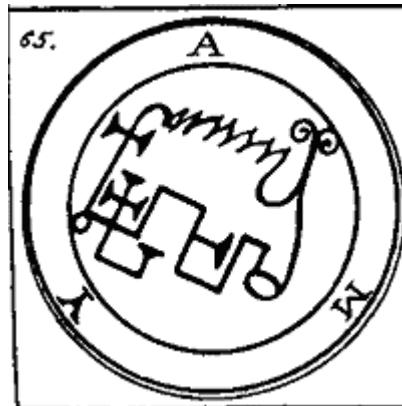
Ose



Ose, Oso ou Vosa é um presidente, e aparece como um leopardo, mas depois toma forma humana. Ensina ciências liberais, e conhece os

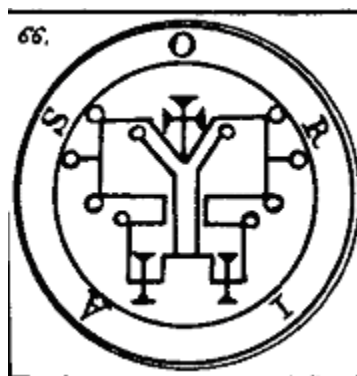
segredos Divinos; pode também mudar a forma do Magista segundo a sua vontade. Governa 30 legiões de espíritos.

Amy



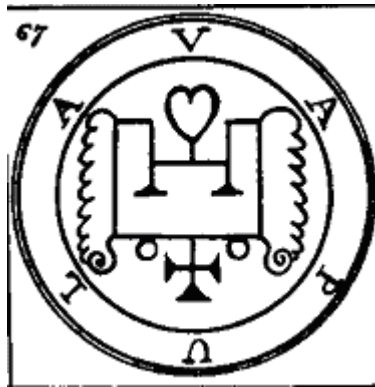
Amy ou Avnas é um presidente e apresenta-se na forma de uma chama flamejante e posteriormente assume forma humana, ensina astrologia e todas as ciências liberais; concede bons espíritos familiares e descobre tesouros. Governa 36 legiões.

Orias



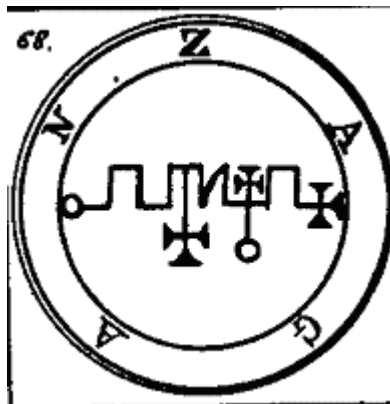
Orias ou Oriax é um grande Marques, e aparece na forma de um leão, montando um belígero ginete, com cauda de uma serpente; tráz na mão direita um feixe de serpentes. Seu trabalho é ensinar astrologia. Ele também transforma homens e concede honrarias e dignidades; também traz o favor dos amigos e inimigos. Governa 30 legiões.

Vapula



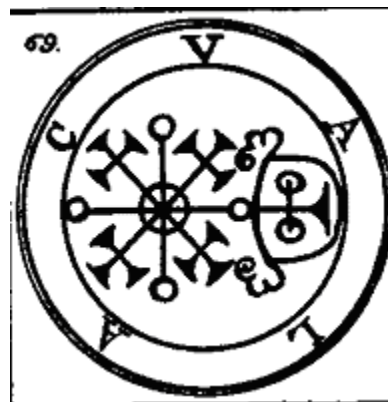
Vapula ou Naphula é um grandioso Duque, poderoso e forte; aparece na forma de um leão com asas de Gryphon. Seu ofício é tornar os homens exímios em quaisquer ofícios manuais, também na filosofia, e outras ciências. Governa 36 legiões de espíritos.

Zagan



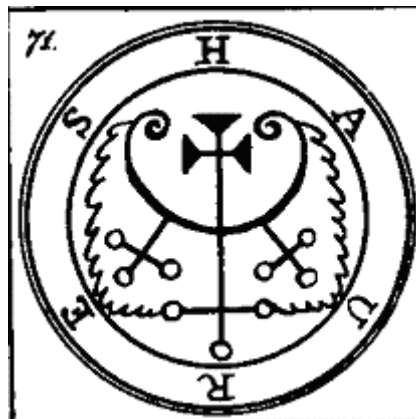
Zagan ou Zagam. É um rei e um grande presidente, apresenta-se como um Touro alado e depois, se requisitado, sob a forma humana. Torna os homens amáveis. Pode tornar o vinho na água, e o sangue no vinho, e vice versa. Pode transmutar todos os metais em moeda corrente. Pode mesmo fazer tolos os sábios. Governa 33 legiões.

Valac



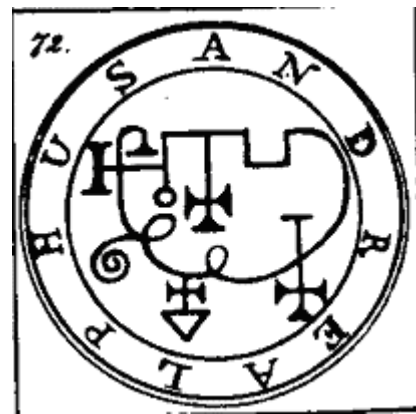
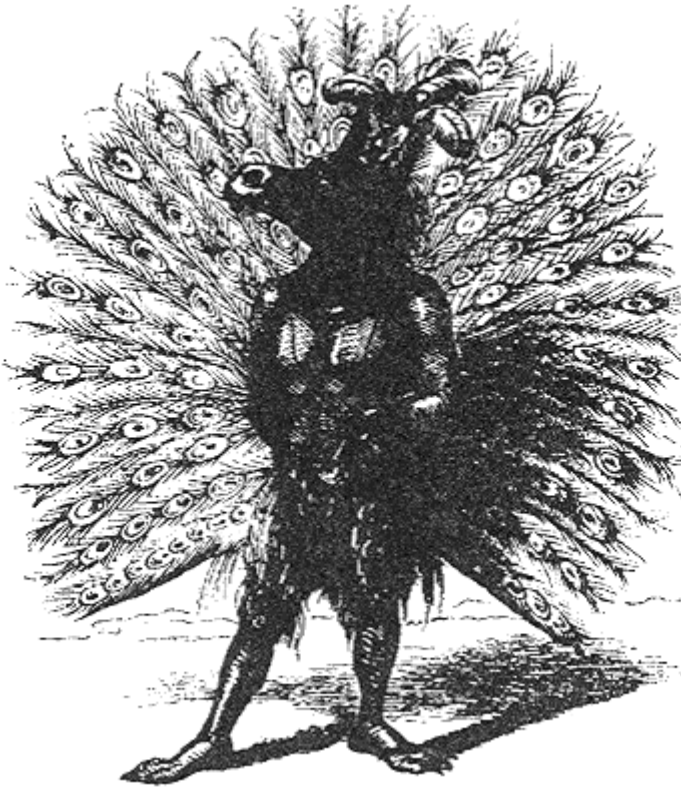
Valac, Volac, Valak, Ualac é um presidente poderoso e grande, e aparece como uma criança com as asas do anjo, montando em um dragão de duas cabeças. Sua função é descobrir tesouros ocultos e revelar víboras e esconderijos de ofidios que trará até o Magista se desejado. Governa 38 legiões.

Haures



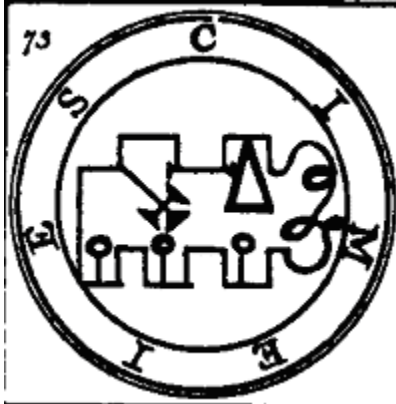
Haures, Flauros, Hauras ou Havres é um grande duque. Apresenta-se como um leopardo, poderoso, terrível mas sob o comando do Magista, ele toma a forma humana, com olhos flamejantes e uma terrível fisionomia. Ele responde corretamente todas as coisas presentes, passadas e futuras. Mas se não for comandado no triângulo, enganará o magista fazendo-o confundir as marcas do tempo; também possui conhecimentos sobre o plano da criação do mundo, e da Divindade, e de como os outros espíritos caíram. Queima e destrói os inimigos do Magista se este assim desejar. Também não será afligido por nenhum outro espírito de maneira alguma; governa 36 legioes.

Andrealphus



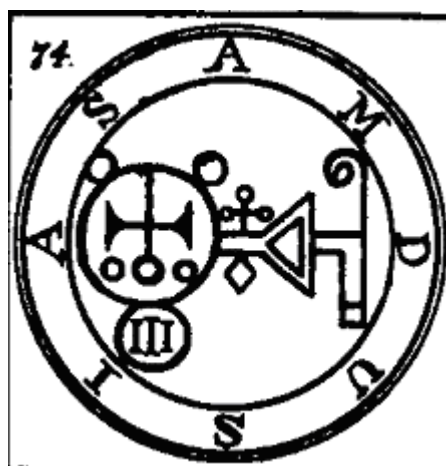
Andrealphus ou Andreafos é um Marques poderoso apresenta-se na forma de um Pavão e faz muito barulho. Mas ao comando do magista ele toma forma humana. Pode ensinar a geometria perfeitamente. Ele torna os homens muito sutis nisso, e também em todas as coisas que pertencem a Mensuração ou Astronomia. Pode tornar um homem semelhante a um pássaro. Governa 30 legiões.

Cimeies



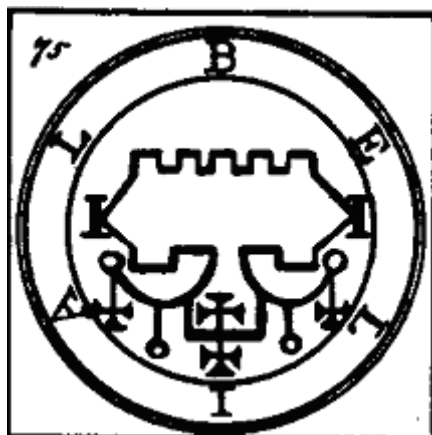
Cimeies, Cimeries, Cimejes ou Kimaris é um grande marques, apresenta-se sobre um fogo Corcel negro, qual um valoroso guerreiro. Ele comanda todos os espíritos nas partes de África. Pode ensinar perfeitamente a gramática, lógica, Retórica, e descobrir as coisas perdidas ou tesouros ocultos. Governa 20 legiões infernais.

Amduscias



Amduscias, Amdusias ou Amdukias é um frande duque, apresenta-se como um Unicórnio, mas ao pedido do Magista ele toma forma humana. O som de trombetas e todo tipo de instrumentos musicais logo começam a ser ouvidos quando ele chega. Fornece ótimos familiares e governa 29 legiões.

Belial



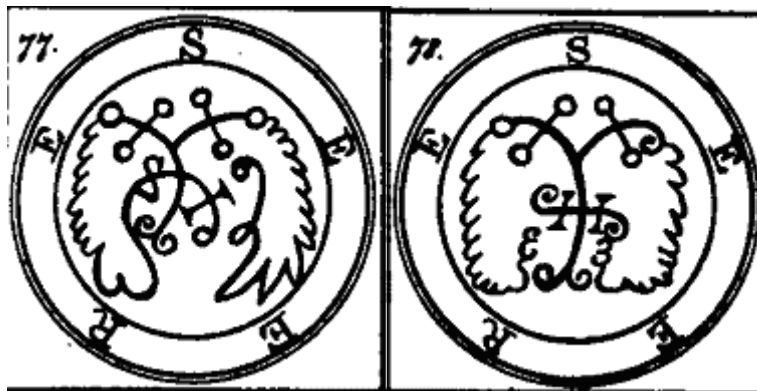
BELIAL é um rei poderoso e foi criado logo após LUCIFER. Ele aparece na forma de dois anjos formosos que se sentam em uma Carruagem do fogo. Possui uma voz graciosa e logo declara que caiu indignamente, e que ocupava o posto que pertence a Michael. Sua função é distribuir cargos elevados e causar o favor dos amigos e inimigos. Ele concede espíritos familiares excelentes e reina sobre 50 legiões. Só responde corretamente as perguntas se o magista lhe oferecer algum sacrifício. E ainda assim sendo obrigado por alguma Potencia Divina.

Decarabia



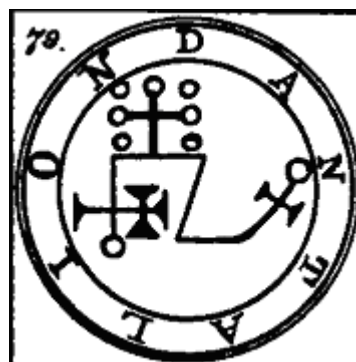
O Marques Decarabia apresenta-se na forma de uma estrela em um Pentáculo, mas, ao comando do magista toma a forma humana. Pode descobrir as virtudes dos pássaros e gemas preciosas. Governa 30 legiões.

Seere



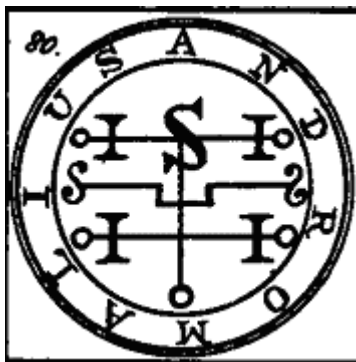
Seere, Sear ou Seir. É um príncipe poderoso sob a potencia de AMAYMON, rei do leste. Ele aparece na forma de um belo homem, montando em cima de um cavalo alado. Sua função é ir e vir a fim de trazer abundância de coisas rapidamente. Percorre a terra num piscar de olhos. Relata sobre coisas perdidas, escondidas, tesouros etc... É de natureza boa e indiferente, sempre disposto a executar qualquer coisa que o magista deseje. Governa 26 legiões de espíritos.

Dantalion



Dantalion ou Dantalian é um duque grande e poderoso, aparece na forma de homem com fisionomias conhecidas, de vários homens e mulheres; ele traz um livro em sua mão direita. Sua tarefa é ensinar todas as artes e algumas ciências; e declarar alguns conselhos secretos; transmitir o conhecimento dos pensamentos de todos os homens e mulheres e também como mudá-los. Pode causar o amor, e mostra o Similitude de toda pessoa, revelando por meio de uma visão, ainda que esteja em qualquer parte do mundo. Governa 36 legiões de espíritos.

Andromalius



Andromalius é um grande conde, apresenta-se na forma de um homem e traz uma grande serpente na mão. Sua tarefa consiste trazer os ladrões de volta assim como o produto dos furtos que este executou; descobrir todos os indivíduos violentos e os traidores e puni-los e descobrir os tesouros ocultos. Governa 36 legiões dos espíritos.




Algumas regras a serem seguidas

Fases da Lua

Segundo o Rei Salomão, os melhores dias são o 2°, 4°, 6°, 8°, 10°, 12° ou 14° dias da Lua, à partir do primeiro dia da Lua Nova.

Os selos dos 72 espíritos devem ser feitos nos respectivos metais.

Hierarquia	Metal
Reis	Ouro
Marqueses	Prata
Duques e Condes	Cobre
Prelados	Estanho
Cavaleiros	Chumbo
Presidentes	Mercúrio

Metal	Astro	Símbolo
Ouro	Sol	
Prata	Lua	
Cobre	Vênus	
Ferro	Marte	
Mercúrio	Mercúrio	
Estanho	Júpiter	
Chumbo	Saturno	

Estes 72 reis estão sob a potência de **AMAYMON** - governante do Leste; **CORSON** - governante do Oeste; **ZIMIMAY** ou **ZIMINAIR** - governante do Norte e **GOAP** - governante do sul, os quatro grandes reis grandes que governam os quadrantes ou pontos cardinais, e não serão chamados exceto em ocasiões especiais; mas serão Invocados e Comandados para emitir tais, ou tais espírito que está sob suas regias potências, como foi explicado anteriormente nos conjuros.

Os Espíritos devem também ser chamado segundo o horário de sua hierarquia:

Hierarquia	Horário
Reis Principais	Das 9 até 12 horas, e das 15 até o por do sol.
Marqueses	Das 15 até as 21, e daí até o amanhecer.
Duques	Livremente chamados do amanhecer até o anoitecer.
Prelados	Livremente chamados a qualquer hora do dia.
Cavaleiros	Do crepúsculo até o alvorecer, ou das 16 até o por do sol.
Presidentes	A qualquer hora do dia com exceção do crepúsculo, e da noite, a menos que os reis, a que estão submetidos, sejam Invocados.
Condes	A qualquer hora do dia, em florestas ou quaisquer outros lugares aonde o homem não vá e nem exista ruído.

Ps.: Alguns textos atribuem cada um dos 72 espíritos ao 72 graus ou semi decanos do Zodíaco. Crowley arranhou-os por decanos, divididos em dez graus, dando um espírito para o dia e outro para a noite.